

# 1960: KENNEDY CONTRE NIXON

# F.A.Q. VERSION 1.0

## Errata et clarification

### Aide de jeu - ... pour prendre position sur les enjeux

#### La phrase :

Le premier cube ajouté à un enjeu coûte 1 PC, chaque cube supplémentaire ajouté à cet enjeu lors d'un même tour coûte 2 PC.

#### devrait être

Le premier cube ajouté à un enjeu coûte 1 PC, chaque cube supplémentaire ajouté à cet enjeu lors **d'une même action** coûte 2 PC.

### Récompense des débats

L'expression « premier enjeu remporté » désigne l'enjeu qui est remporté en premier et non l'enjeu placé sur la case premier enjeu. Il en va de même pour le deuxième et le troisième enjeu.

**Par exemple :** Les enjeux sont placés dans cet ordre sur le plateau des débats : 1er – Droits civiques, 2e – Défense, 3e – Économie. Après quelques tours de jeu, l'enjeu **Économie** est finalement remporté par Nixon. Puisqu'il s'agit du premier enjeu remporté, Nixon reçoit 2 cubes. Au tour suivant, Kennedy remporte l'enjeu **Droits civiques** et reçoit pour cela 3 cubes. Le vainqueur du dernier enjeu (ici **Défense**) recevra quant à lui 4 cubes.

## Questions

### Limite de campagne

**Q.** Lors d'une phase Action, un joueur peut-il faire campagne plus d'une fois dans un même État où il doit faire une ou des vérifications de soutien?

**R.** Non. Les joueurs qui font campagne dans un État où ils doivent faire des vérifications de soutien doivent **d'abord** déclarer combien de points de campagne ils utiliseront dans cet État lors de cette phase d'action. (p.9)

### Les effets des cartes ont priorité sur la règle

**Q.** Est-ce que les effets des cartes ont préséance sur les règles? (ex. L'hostilité de la presse)

**R.** Oui, mais dans la grande majorité des cas, il s'agit tout simplement de modifications aux règles de base. Dans le cas de *L'hostilité de la presse*, on applique tout simplement un effet existant (la vérification de soutien nécessaire dans les États emportés) à un nouveau contexte (tous les États, et non seulement ceux emportés par Kennedy). Les autres règles, tel que le soutien des médias qui annule le besoin de faire des vérifications de soutien, s'appliquent ici comme à l'habitude.

### Cubes provenant de l'Appui politique

**Q.** Lorsque l'on place des cubes suite à l'Appui et aux électeurs indécis (point 5, page 16), est-ce que les cubes viennent de la réserve du joueur ou du sac *Capital politique*?

**R.** Les cubes proviennent de la réserve du joueur.

### Les Débats

**Q.** Que fait-on avec les cubes présents sur les tuiles *Enjeu* lorsque l'on débute le tour 6 - **Les Débats**? Comptent-ils comme PC pour ce joueur?

**R.** Les cubes restent en place et serviront au tour suivant. Ils n'ont pas d'effet pendant les débats.

### Défausser après avoir joué sa carte *Candidat*

**Q.** Si un joueur joue sa carte *Candidat*, il lui restera 2 cartes au début de la phase **Stratégie de campagne**. Cette carte est-elle défaussée ou est-elle retirée de la partie, comme si elle avait été jouée comme un événement?

**R.** Si les joueurs ont toujours des cartes en main après en avoir placé une ou deux cartes, selon le tour, les cartes supplémentaires sont **défaussées**.



# 1960: KENNEDY CONTRE NIXON

# F.A.Q. VERSION 1.0

## Obtenir des cubes *Repos*

**Q.** Est-ce qu'un joueur obtient des cubes *Repos* lorsqu'il joue une carte comme événement **ET** lorsqu'il la joue pour des PC?

**R.** Oui. Lorsqu'un joueur joue une carte, il obtient toujours les cubes *Repos* indiqués sur celle-ci. Voir la note dans la bande droite de la page 6.

## Vérifications d'initiative

**Q.** Quel est le nombre de cube minimum que l'on tire du sac lors d'une vérification d'initiative?

**R.** Les vérifications d'initiative sont toujours des **2 de 3**. Ainsi, on doit toujours tirer **au moins 2 cubes du sac**, et parfois 3. Vous pouvez les tirer un à la fois, ou encore en tirer 2 en même temps. Vous tirez ensuite un troisième cube au besoin, s'il y a égalité. Dans tous les cas, vous tirez des cubes jusqu'à ce que vous en ayez 2 de la même couleur.

## Déplacement

**Q.** Si un joueur utilise son dernier PC pour se déplacer dans une autre région, peut-il placer son jeton *Candidat* sur l'État de son choix?

**R.** Oui, mais il s'agit du seul cas dans lequel un joueur peut se trouver sur un État sans y avoir fait campagne.

## Événements permanents

**Q.** Lorsqu'un événement permanent est joué, est-il nécessaire d'exécuter tous les événements permanents appropriés ou est-ce que seul le dernier événement permanent joué est appliqué?

**R.** Tous les événements permanents joués sont appliqués.

## Placement de PC comme *Soutien des médias*

**Q.** Lorsqu'un joueur utilise ses PC pour obtenir le soutien des médias, ses cubes doivent-ils être placés dans une même région ou peuvent-ils être séparés?

**R.** Les cubes *Soutien des médias* obtenus peuvent être placés où vous le voulez, même dans plusieurs régions.

## Placer ou retirer du soutien

**Q.** Lorsqu'une carte mentionne qu'un joueur peut placer des cubes *Soutien* « où il veut », le joueur doit-il être dans l'État où il place le ou les cubes?

**R.** Non, lorsque l'événement d'une carte indique qu'un joueur peut placer du soutien « où il veut », ceci veut vraiment dire à l'endroit où il le désire. Ce n'est pas la même chose que lorsqu'un joueur fait campagne dans les États.

**Q.** Si un événement fait en sorte qu'un joueur doit perdre plus de support qu'il n'en a dans un État, est-ce que l'excédent devient du support pour l'autre joueur?

**R.** Non, tel que décrit dans l'exemple à la page 7.

## Retirer du soutien des enjeux

**Q.** Si je désire retirer des cubes de mon adversaire sur un enjeu, quel en est le coût en PC?

**R.** Le coût pour retirer des cubes *Soutien des enjeux* est le même que pour en placer. Ainsi, 2 PC seraient nécessaires pour retirer 2 cubes sur deux enjeux différents et 3 PC pour retirer 2 cubes sur un même enjeu.

## Reprendre une carte de la défausse

**Q.** Lorsqu'un joueur reprend une carte de la défausse (par exemple, avec Adlai Stevenson), doit-il montrer cette carte à son adversaire?

**R.** Oui, la carte reprise est dévoilée.



# 1960: KENNEDY CONTRE NIXON

# F.A.Q.

VERSION 1.0

## Égalité sur la piste des enjeux

**Q.** Quel joueur remporte les égalités sur la piste des enjeux?

**R.** Lors des Débats, le joueur ayant l'initiative remporte les égalités. Lors des tours réguliers, si aucun joueur n'a de cubes sur un enjeu, personne n'aura les gains reliés à cet enjeu.

## Activer des événements

**Q.** Peut-on activer uniquement les événements sur des cartes où se trouve notre icône (âne pour Kennedy, éléphant pour Nixon)? La réponse diffère-t-elle si l'on fait la distinction entre jouer une carte comme événement ou activer l'événement de la carte de notre adversaire?

**R.** Il est tout à fait possible d'activer et de jouer l'événement d'une carte sur laquelle se trouve le symbole adverse. Cependant, ce n'est peut-être pas la meilleure utilisation de vos marqueurs *Momentum* ou de la carte.

**Q.** Peut-on jouer un événement qui n'a pas d'effet? Par exemple, jouer une carte « Vent dans les voiles » alors qu'aucun joueur ne mène plus d'États que l'autre dans la région donnée?

**R.** Un événement peut toujours être joué à moins :

- 1 – qu'il n'ait été bloqué par un **événement de prévention** ou
- 2 – que l'événement lui-même dise qu'il ne peut plus être joué (par exemple, un événement des débats une fois les débats terminés).

## Vérifications de soutien

**Q.** Quand doit-on effectuer une vérification de soutien?

**R.** Les vérifications de soutien ont lieu :

- lorsque vous utilisez des PC pour faire campagne dans un État emporté (au moins 4 cubes) ou occupé par le jeton *Candidat* de votre adversaire À MOINS que

vous n'avez le soutien des médias dans cette région.

- lorsque vous faites de la publicité
- lors de la phase Stratégie de campagne du tour 9
- à tout moment lorsqu'une carte le demande.

Vous n'avez pas à faire de vérifications de soutien lorsque vous obtenez des cubes *Soutien de l'État* grâce à un événement. Cependant, si l'événement vous donne des PC pour faire campagne, vous devez ici faire une vérification de soutien.

## QUESTIONS SUR LES CARTES

### Session d'été du Congrès

**Q.** Le joueur Nixon joue *Session d'été du Congrès* qui retire 2 PC à toutes les cartes jouées par Kennedy. Est-ce que cette carte s'applique aux événements qui parlent de PC? Par exemple, si Kennedy joue *Électeurs de banlieue*, peut-il placer les 5 *Soutien de l'État* puisque l'événement ne parle pas de PC?

**R.** Puisque l'événement ne parle pas de PC, Kennedy peut placer les 5 *Soutien de l'État* que lui permet *Électeurs de banlieue*.

**Q.** Toujours affecté par la carte *Session d'été du Congrès*, le joueur Kennedy joue *Visite éclair*, qui lui permet d'utiliser 7 PC pour **Faire campagne**. Combien de PC a-t-il?

**R.** L'effet de la carte *Session d'été du Congrès* ne s'applique qu'à la valeur en PC des cartes jouées (dans le cas de *Visite éclair*, 4PC). La carte n'a ainsi pas d'effet sur les PC donnés par des événements.

### Dwight Eisenhower vs Le Silence d'Eisenhower

**Q.** Est-ce que jouer une carte événement de prévention annule l'effet des cartes qu'elle prévient? Plus spécifiquement, est-ce que jouer *Dwight Eisenhower* annulerait *Le Silence de Eisenhower*?

**R.** Une fois qu'un événement comme *Le Silence de Eisenhower* est joué, il est trop tard pour en faire la prévention. Vous devez en subir les conséquences.



# 1960: KENNEDY CONTRE NIXON

# F.A.Q. VERSION 1.0

## Les cartes *Vent dans les voiles*

**Q.** Que se passe-t-il lorsqu'une carte *Vent dans les voiles* est jouée et qu'aucun joueur ne mène plus d'États que l'autre dans cette région?

**R.** Si les deux joueurs mènent le même nombre d'États dans cette région, alors aucun des deux joueurs ne bénéficie de l'événement. L'événement est tout de même retiré du jeu s'il est joué comme événement

## Électeurs désengagés

**Q.** Cet événement du Jour de l'Élection dit que Kennedy ne peut remporter l'Alabama, la Louisiane ou le Mississippi avec moins de 4 votes. Si Kennedy n'obtient que le cube des électeurs indécis, peut-il remporter ces États ainsi?

**R.** Non. L'événement *Électeurs désengagés* est appliqué lors du décompte final (voir exemple p.21). Ainsi, peu importe comment Kennedy obtient le soutien dans ces États, s'il a moins que 4 cubes, il ne peut remporter ces États.

## « Grandes espérances »

**Q.** Mon adversaire joue « *Grandes espérances* » pour des PC, j'utilise un marqueur *Momentum* pour activer l'événement. La première carte dévoilée est une carte âne (Kennedy) mais la deuxième carte présente les deux icônes. Cette deuxième carte aide présentement le joueur Nixon. La carte dit clairement que « les cartes présentant l'icône de Kennedy prennent effet immédiatement ». Cela veut-il dire qu'il recevra 5 soutiens de l'état?

**R.** Oui.

**Q.** Qu'arrive-t-il lorsque la carte présente les deux icônes?

**R.** L'événement est activé.

**Q.** Est-ce que les événements activés par « *Grandes espérances* » donnent des cubes Repos?

**R.** Non, les cubes ne sont donnés que par la carte jouée (dans ce cas, « *Grandes espérances* »).

**Q.** Autre mise en situation : Kennedy joue « *Grandes espérances* » et Nixon mène présentement l'enjeu de la **Défense**. Les deux cartes piochées sont : *Nikita Khrouchtchev* et *Jinmen et Matsu*, deux cartes donnant un bonus au joueur menant en **Défense** (Nixon dans cet exemple). Comment cette situation est-elle résolue?

**R.** Les cartes sont résolues normalement, comme si elles avaient été jouées par Kennedy directement. Évidemment, le joueur Kennedy devrait prendre en considération les risques de jouer un tel événement alors que Nixon mène sur certains enjeux clefs.

## L'aide des cerveaux de Harvard

**Q.** La carte *L'aide des cerveaux de Harvard* est un événement des Débats. Elle dit d'ajouter un PC sur tous les enjeux pour Kennedy. Si personne n'a joué de carte sur un enjeu lors des Débats, est-ce que Kennedy ajoute 1 à cet enjeu, l'emportant ainsi 1 à 0? Ou est-ce que « ajoute 1 PC » s'applique uniquement à la valeur en PC des cartes jouées?

**R.** La carte dit : « le joueur Kennedy ajoute 1 PC à son total de points de campagne sur chaque enjeu. » Si votre total est 0, il est maintenant de 1. De cette façon, cette carte remplace la règle de bris d'égalité sur les enjeux lors des Débats.

## L'hostilité de la presse et Préparer le terrain

**Q.** La carte *L'hostilité de la presse* dit que Nixon doit faire des vérifications de soutien dans tous les États, comme si Kennedy les emportait. Est-ce que Nixon doit faire les vérifications de soutien s'il a des cubes *Soutien des médias* dans cette région?

# 1960: KENNEDY CONTRE NIXON

# F.A.Q. VERSION 1.0

**R.** Le *Soutien des médias* annule cet événement puisque la carte dit : « comme s'ils étaient emportés par Kennedy » et que le *Soutien des médias* permet à un joueur d'ignorer les vérifications de soutien requises par les États emportés. La carte *Préparer le terrain* permettrait aussi au joueur Nixon d'ignorer ces vérifications.

## Lyndon Johnson

**Q.** Parmi les 3 cubes supplémentaires fournis par la carte, est-il possible d'en placer 2 au Texas (faisant en sorte qu'on ait ajouté 4 cubes au Texas grâce à cette carte)?

**R.** Oui, c'est possible.

## Le genou de Nixon et Jackie Kennedy

**Q.** Le joueur Kennedy joue *Le genou de Nixon* et *Jackie Kennedy* comme événements. Est-ce que cela veut dire que Nixon doit passer pour le reste du tour?

**R.** *Le genou de Nixon* ne pénalise Nixon que pour les cartes jouées pour **Faire campagne** et n'a donc pas d'effet pour **Faire de la publicité** ou **Prendre position**.

## L'engagement de Nixon vs Visite éclair

**Q.** *L'engagement de Nixon* a été joué par Kennedy plus tôt dans la partie. Si Nixon joue *Visite éclair* (qui donne au joueur 7 PC pour **Faire campagne**), Kennedy reçoit-il un marqueur *Momentum*?

**R.** Puisqu'il s'agit d'un événement qui a été joué, Kennedy reçoit bel et bien un marqueur *Momentum*.

## Recherche sur l'opposition

**Q.** Les 3 PC que Nixon obtient grâce à cette carte peuvent-ils être utilisés sur plus d'une action?

**R.** Non, les 3 PC doivent être utilisés comme à l'habitude, sur une seule action.

## Le courage dans la politique

**Q.** Que désigne-t-on par « une vérification de soutien qui a échoué »?

**R.** Chaque vérification de soutien est représentée par un cube qui est tiré du sac. À chaque fois que vous tirez un cube de la couleur de votre adversaire, il s'agit d'une vérification de soutien qui a échoué.

**Version originale:** David «the preacher» Wilson

Questions et modifications appliquées suite au discussion sur les forums de [www.trictrac.net](http://www.trictrac.net).

Vous avez noté des erreurs dans cette F.A.Q., il y a des questions auxquelles ce F.A.Q. ne répond pas? N'hésitez pas à en faire part à [info@filosofiagames.com](mailto:info@filosofiagames.com).

©2009 Filosofia Éditions